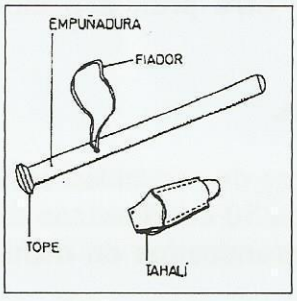
DEFENSA PERSONAL

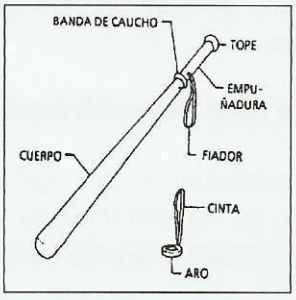
Técnicas de empleo para la defensa personal

La defensa personal es como una especie de bastón o empuñadura que se emplea para golpear o pinchar.

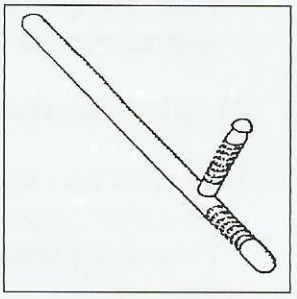
Aunque la defensa reglamentaria en España para los VS son de caucho recubierto de cuero u otros materiales más novedosos.



Defensa de caucho recubierto de cuero



Defensa de madera



Defensa con doble empuñadura

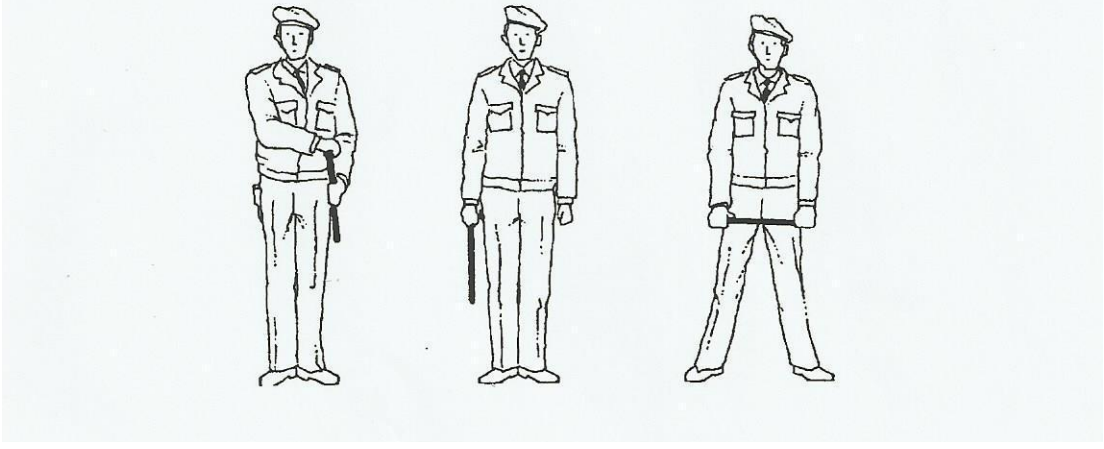
Para que la defensar no cause graves daños , es importante el material y la forma de golpear al individuo.

Las defensas elaboradas de materiales duros como la madera, pueden causar fracturas de huesos en la persona igualmente las de hierro. Sin embargo las de caucho recubiertas de cuero son más flexibles y no causan fracturas, por eso son las reglamentarias.

Las recomendaciones de tipo general a tener presentes en el manejo de la defensa, pueden señalarse las siguientes:

- La defensa ha de salir con facilidad del tahalí, y se deberá sacar con sólo y rápido movimiento empuñándola con firmeza y seguridad.

- Al empuñar la defensa, se pasará al fiador alrededor de la mano y nunca alrededor de la muñeca, ya que en este último caso, si la defensa es sujetada por el delincuente y tira de ella puede arrastrar tras de sí al vigilante , mientras que si el fiador está sujeto alrededor de la mano , el vigilante puede fácilmente soltar la defensa quedando su mano libre para empuñar el arma.



- Los golpes de defensa serán precisos.

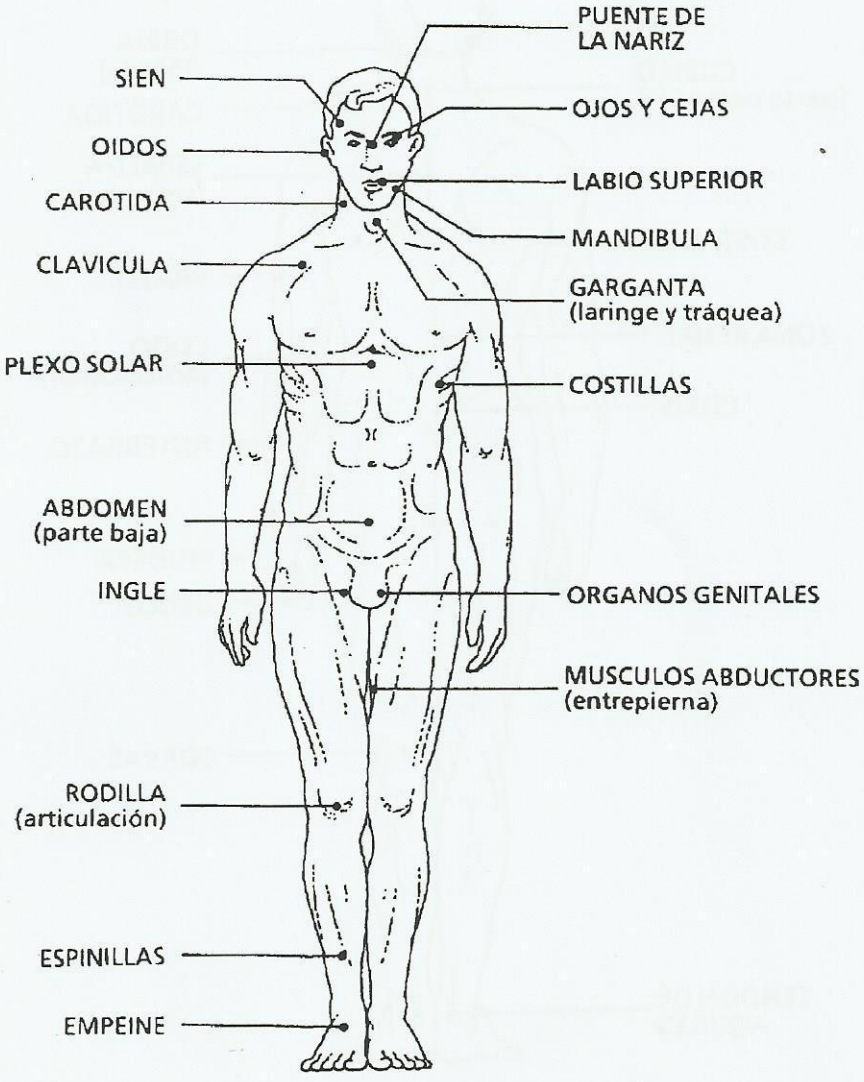
-. No se deberá dejar acercar demasiado al adversario, para evitar que intente hacer presa en el vigilante.

- Al golpear con la defensa, no se debe poner la mano sobre el el adversario, para evitar que el propio vigilante se autolesione o que el adversario haga presa en él y lo desequilibre.

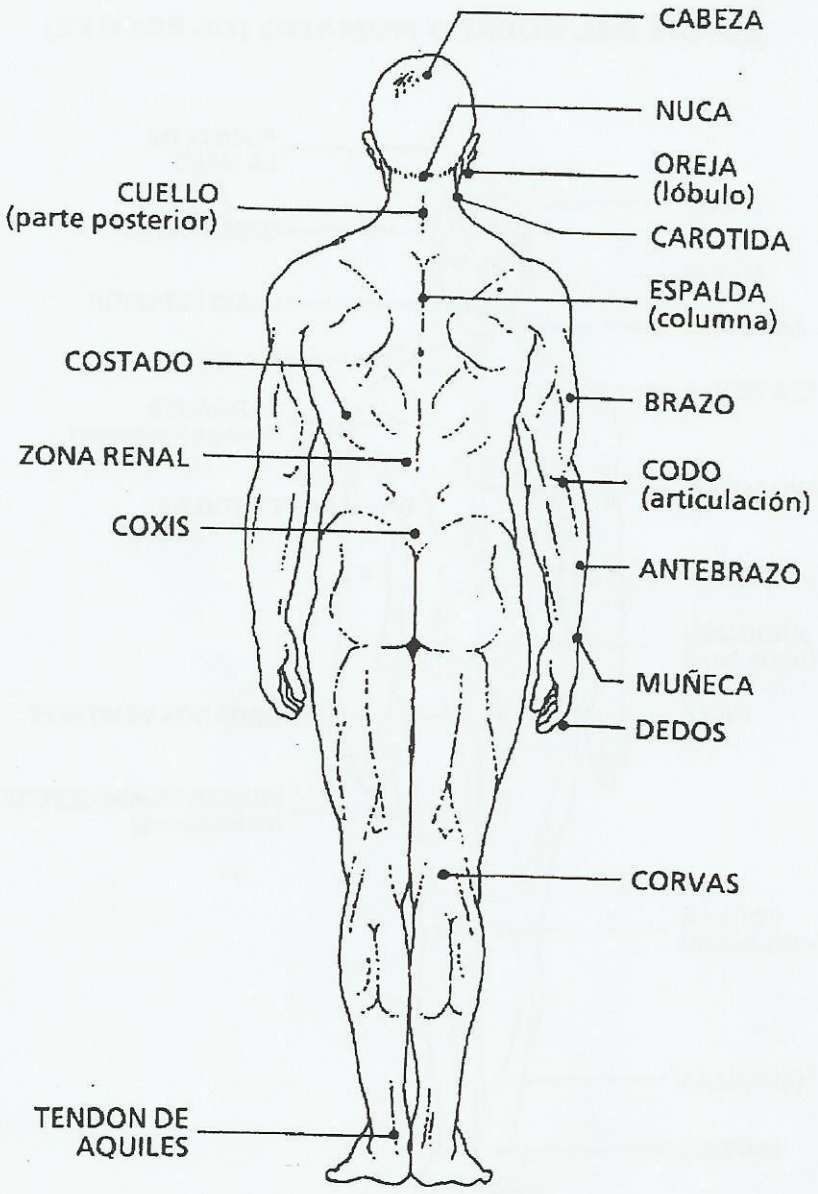
- El vigilante debe tener siempre muy presente al golpear al adversario no sólo las zonas del cuerpo donde no puede golpear sino también la dureza o contundencia del golpe, así como el tipo de defensa que está utilizando, ya que hay golpes que dados con una defensa de caucho no producen lesiones pero que dados con una defensa de madera o metálica pueden producir graves daños.

EMPLEO DE LA DEFENSA REGLAMENTARIA. CASUÍSTICA DE SU UTILIZACIÓN

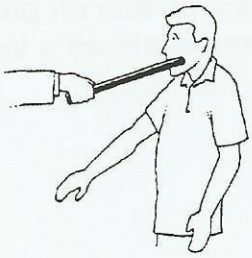
ZONAS DEL CUERPO HUMANO (DE FRENTE)



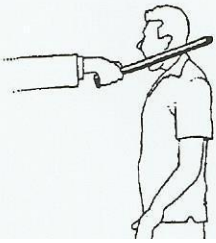
ZONAS DEL CUERPO HUMANO (DE ESPALDAS)



GOLPES PERMITIDOS CONTRA ADVERSARIO DE FRENTE



Mandíbula (punto de unión de ambas)
La mandíbula es muy vulnerable, pero el golpe sobre ella normalmente no es mortal.



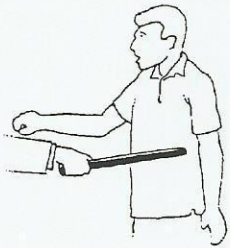
Carótida (ambos lados del cuello)
Puede producir pérdida del conocimiento por dificultar el riego sanguíneo.



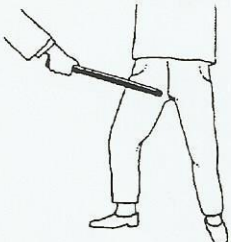
Clavícula
Puede producir fractura, en especial si el golpe se da con defensa de madera o metálica, pero no es mortal.



Plexo solar
Produce paralización momentánea de la respiración. Si el golpe es fuerte, puede producir pérdida de conocimiento e incluso la muerte.



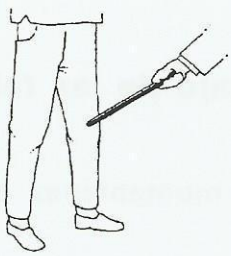
Costado (por debajo de las falsas costillas)
Produce náuseas y pérdida momentánea de la respiración.



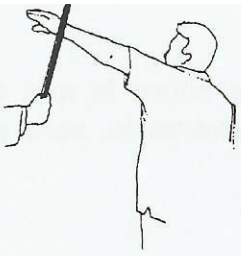
Ingle
Causa gran dolor. Si se golpea en esta parte, tiene que ser con golpes flojos.



Músculos abductores (entrepierna)
Es muy doloroso. Evita o para las patadas del adversario.

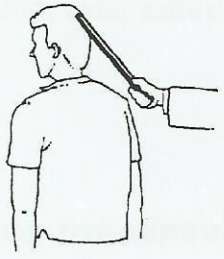


Articulación rodillas, espinillas y empeine Produce fuertes dolores que dan lugar a inhibición y detención de las acciones ofensivas del adversario. Si el golpe es fuerte, puede producir fractura de la articulación de la rodilla.

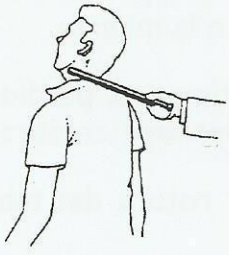


Extremidades superiores (muñeca, mano, brazo, antebrazo y codo)
Permite desarmar al adversario sin producirle lesiones graves.

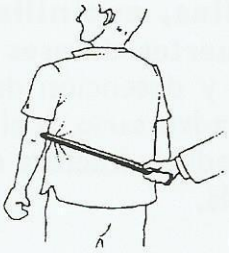
GOLPES PERMITIDOS CONTRA ADVERSARIO DE ESPALDAS



Cabeza
Produce atontamiento y pérdida momentánea de la capacidad ofensiva del adversario. No golpear con violencia ni con defensa de madera o metálica, para evitar fractura de cráneo y derrame cerebral.

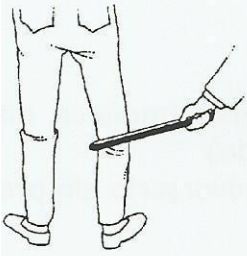


Carótida
Produce pérdida de conocimiento por dificultar el riego sanguíneo.



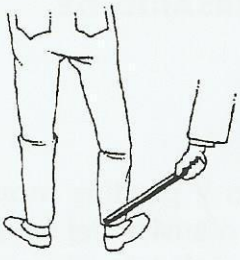
Costado (por debajo de las falsas costillas)

Produce paralización momentánea de la respiración.



Corvas

Se golpea en la pierna sobre la que descansa el cuerpo del adversario, para provocar su caída.



Tendón de Aquiles

Es muy doloroso, y se utiliza para inmovilizar al adversario.

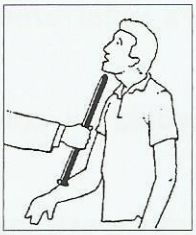
GOLPES PROHIBIDOS CONTRA ADVERSARIO DE FRENTE

- **Sien.** Zona más vital y sensible del cuerpo. Puede causar pérdida de conocimiento e incluso la muerte.
- **Oídos.** Puede producir rotura de tímpano, pérdida de conocimiento, fractura de cráneo y derrame cerebral.
- **Nariz (puente).** Puede producir rotura del tabique nasal y la muerte.

- **Ojos y cejas.** Puede provocar ceguera y derrame cerebral.
- **Labio superior.** Puede provocar pérdida de conocimiento e incluso la muerte.
- **Garganta (laringe y tráquea).** Produce estrangulamiento.
- **Costillas.** Puede producir rotura y hemorragias internas.
- Órganos genitales. Causa gran dolor y produce pérdida de conocimiento, pudiendo ocasionar lesiones irreversibles.

GOLPES PROHIBIDOS CONTRA ADVERSARIO DE ESPALDAS

- **Nuca.** Produce derrame cerebral y la muerte.
- **Lóbulo de la oreja.** No golpear con la defensa de madera.
- **Cuello (base posterior).** Produce rotura de vértebras cervicales, con peligro de ocasionar parálisis.
- **Columna vertebral.** Produce rotura de vértebras y lesiones en la médula espinal, con peligro de parálisis.
- **Coxis.** Si el golpe es fuerte puede producir la muerte.
- **Golpes con la punta de la defensa.** A título indicativo, se indican algunos golpes dados con la punta de la defensa.



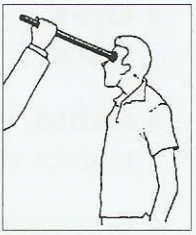
Barbilla



Plexo Solar



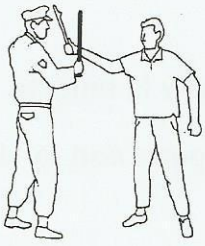
Abdomen



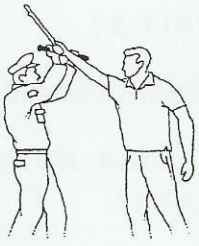
Pómulos

MANEJO DE LA DEFENSA ANTE EL ATAQUE DE UN ADVERSARIO

AGRESOR ARMADO CON UN PALO U OTRO OBJETO CONTUNDENTE

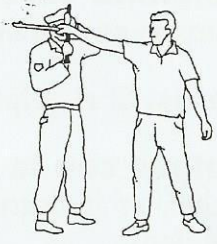


Agarre simple



Agarre doble





AGRESOR SIN ARMAS